

23138 / 19.07.2023

CONTRACT DE SPONSORIZARE

Încheiat astăzi 14.07.2023..... în baza Legii nr. 32/1994 – Legea sponsorizării

Între PRIMĂRIA MUNICIPIULUI CÂMPULUNG, cu sediul în Câmpulung, str. Negru Vodă, nr. 127, reprezentată legal prin Elena-Valerica LASCONI, PRIMAR, având calitatea de beneficiar și..... ADVIR DESIGN CONFECTION SRL..... având calitatea de sponsor, a intervenit prezentul contract.

OBIECTUL CONTRACTULUI

ART.1. Sponsorizare cu suma de..... 725..... lei pentru activități și evenimente sociale, culturale și sportive.

OBLIGAȚIILE SPONSORULUI

ART.2. Sponsorul..... ADVIR DESIGN CONFECTION SRL..... se obligă ca până la data de..... 20.07.2023..... să acorde următoarele facilități – Sponsorizare în bani/bunuri produse de societate,.....

DREPTURILE SPONSORULUI

ART.3. Sponsorul beneficiază de toate drepturile legal prevăzute de Legea 32/1994, precum și de întreaga legislație în vigoare. Sponsorul mai beneficiază de reclamă prin mass-media Primăriei.

OBLIGAȚIILE BENEFICIARULUI

ART.4. Conform Legii 32/1994 prezentul contract de sponsorizare are putere de lege între părți. Beneficiarul sponsorizării se obligă să acorde toate facilitățile prevăzute de art. 3 al prezentului contract. Alte facilități sau obligații:

DREPTURILE BENEFICIARULUI

ART.5. Beneficiarul are dreptul să folosească mijloace de sponsorizare conform înțelegerilor contractuale și în conformitate cu prevederile obiectului de activitate, precum și a interesului ce a făcut să solicite sponsorizarea.

ART.6. Părțile contractuale vor respecta întocmai legislația ce reglementează activitatea în speță.

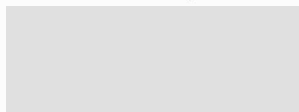
ART.7. Părțile sunt scutite de răspundere în caz de forță majoră.

Prezentul contract de sponsorizare a fost încheiat în două exemplare, câte unul pentru fiecare parte.

CONTUL BENEFICIARULUI: TREZORERIA CÂMPULUNG,

Cont: RO18TREZ04721370201XXXXX, COD FISCAL 4122361 (Primăria Câmpulung)

SPONSOR,



BENEFICIAR,
PRIMĂRIA MUNICIPIULUI CÂMPULUNG

Elena


DIRECTOR ECON
Violeta IARCA

Control Financiar Preventiv


DATA